

METODICKÝ LIST Č. 3: ZACHRAŇME ZÁKLADNÍ ŠKOLU!

Metodický list č. 3: Zachraňme základní školu!	1
Podrobný průběh hry	2
Kombinace žetonů pro krizové situace.....	4
Přehled postav	5
Startovací obálky postav	6
Zásoby školy	9
Žetony	10
TIP karty („odměna“).	11

PODROBNÝ PRŮBĚH HRY

Úvod do hry

Facilitátor vysvětlí DVA hlavní principy:

1. PROJEKT – „Pokud chceme něco vylepšit (opravit tělocvičnu, uspořádat školní turnaj), musíte odevzdat konkrétní kombinaci žetonů.“
2. KRIZE – „Někdy nastane problém (porucha topení, výpadek proudu). Pokud rychle nepřinesete žetony, problém se zhorší.“

Tipy pro hráče:

- Pokud narazíte na problém, můžete změnit své plány – to je součástí hry.
- Spolupracujte i mimo svou skupinu – existuje pouze jedna komunita.

Pokud vám dojdou žetony, zkuste získat nové – výměnou, vyjednáváním nebo nápady.

Plánování

Diskuse v sborovně (5 min.)

Ředitel školy řekne: „*Náš rozpočet klesá, musíme připravit alespoň tři projekty, jinak nás inspektorát zavře.*“ Hráči stojí u tabule a sledují, kolik zdrojů je k dispozici.

Týmová práce (5 min.)

Hráči se rozdělí podle zájmu:

Tým	Příklad cíle	Potřebné žetony (na začátku pouze odhad)
Tělocvična	Oprava basketbalových košů	2 × NÁŘADÍ + 1 × SPOLUPRÁCE
PR tým	Natočení propagačního videa pro rodiče prváků	1 × PENÍZE + 1 × ENERGIE + 1 × MOTIVACE
Kuchyně	Modernizujte jídelní lístek	1 × PENÍZE + 1 × JÍDLO + 1 × SPOLUPRÁCE

Každý tým napíše název projektu a předběžný „recept“ na žetony na list papíru formátu A6.

Kontrola plánů (10 min.)

Facilitátor projekty zkontroluje: pokud jsou schváleny, sebere žetony z tabule. Pokud ne, navrhne úpravu: „Máte jen tři modré magnety (NÁSTROJE), takže možná nebudou tři koše, ale jen jeden.“

Samotná hra – realizace a krize

Hra se hraje v krátkých kolech. Jedno kolo = 10 minut reálného času.

Sbírání žetonů

Hráči prohledávají své obálky – mnozí mají schované žetony, které mohou poskytnout.

Mohou vyjednávat:

„Tělocvična dá kuchařům 1× NÁŘADÍ a dostane 1× JÍDLO.“

„Rodič najde sponzora: vymění 1× SPOLUPRÁCI za 1× PENÍZE.“

Každá výměna se okamžitě zobrazí na tabuli: přesuňte magnety do nového řádku.

Předání projektu

Když tým nasbírá správný počet magnetů, jde za facilitátorem a umístí magnety do rámečku

„HOTOVO“. Facilitátor nahlas oznámí: „Úspěch! Popelnice jsou opraveny.“ Může vydat kartu TIP:

„Rodičovská pracovní skupina – získajte +1 SPOLUPRÁCI.“

Tým připne nový magnet (žeton) zpět na příslušný řádek na tabuli.

Vyhlášení KRIZE

Po dvou úspěšných projektech (nebo pokud energie týmů slábne) moderátor vytáhne kartu KRIZE:

KRIZE	ŽETONY POTŘEBNÉ K UHAZENÍ	DŮSLEDEK, POKUD NEJSOU ŽETONY NALEZENY DO 5 MINUT
PORUCHA VYTÁPĚNÍ	1 × NÁŘADÍ + 1 × ENERGIE	Všechny magnety ENERGIE zmizí z hrací plochy na 10 minut.
OTRAVA JÍDLEM	1 × JÍDLO + 1 × SPOLUPRÁCE	Každý tým zaplatí o 1 žeton POTRAVINY více za další projekt.
VÝPADEK ELEKTŘINY	1 × PENÍZE + 1 × NÁŘADÍ	Dokud není krize vyřešena, nikdo nemůže odevzdat projekt.

Pokud máte žetony, odevzdáte je, krize je vyřešena a karta je odhozena.

Pokud žádné nemáte, krize zůstává na stole, důsledek se aktivuje, ale v dalším kole můžete přidat žetony a zastavit trest.

Tipy pro oživení dynamiky

Facilitátor sleduje, zda hráči neztrácejí energii. Pokud ano:

přidejte kartu TIP („Sponzor daruje 200 € → +1 PENÍZE“), pusťte hudbu, oznamte „5 minut rezervy na brainstorming“.

Konec hry

Ředitel svolá schůzi u tabule.

Společně spočítáte, kolik projektů bylo dokončeno a kolik krizí stále přetrvává.

Výsledek scénáře:

≥ 3 projekty a max. 1 krize → „Škola obdrží grant a zahájí nový školní rok.“

2 projekty nebo více krizí → „Město pozastaví financování; škola musí do jednoho roku prokázat zlepšení.“

Organizátor může přehrát krátkou zvukovou nahrávku starosty, rozdat pamětní samolepky a pořídit týmovou selfie.

Poznámka – vysvětlení významu žetonů:

Motivace +1: Můžete motivovat 1 spoluhráče, který by jinak vaši myšlenku nepodpořil.

Motivace +2: Můžete motivovat 2 spoluhráče, kteří by jinak váš nápad nepodpořili.

KOMBINACE ŽETONŮ PRO KRIZOVÉ SITUACE

Krise	Rychlá („levná“) reakce	Kompletní řešení	Alternativa pro dobrou morálku
Porucha topení	2× NÁŘADÍ + 1× ENERGIE = dočasné vytápění radiátorů (vydrží po dobu 1 vyučovací hodiny)	3× NÁŘADÍ + 1× PENÍZE + 1× SPOLUPRÁCE = kompletní oprava; ODMĚNA: +1 morálka	1× ÚSMĚV + 1× JÍDLO + 1× MOTIVACE+1 – „Čajový den“ v tělocvičně – zabraňuje poklesu morálky
Otrava jídlem	1× JÍDLO + 1× SPOLUPRÁCE + 1× MOTIVACE+2 = nouzové menu	1× PENÍZE + 1× ENERGIE + 1× SPOLUPRÁCE = profesionální dezinfekce kuchyně	1× ÚSMĚV + 1× SPOLUPRÁCE + 1× MOTIVACE+1 = psychologická podpora + omluva rodičům
Neočekávaná kontrola	1× SPOLUPRÁCE + 1× ÚSMĚV + 1× MOTIVACE+1 = rychlé uklizení a úsměvné přivítání (-1 trestný bod)	2× PENÍZE + 1× NÁŘADÍ + 1× ENERGIE = důkladná příprava dokumentů; inspektor odchází spokojený (+1 prestiž)	1× JÍDLO + 1× ÚSMĚV + 1× MOTIVACE+2 = „ochutnávka školní kuchyně“ – inspektor získá sympatie
Šikana na chodbě	1× ÚSMĚV + 1× SPOLUPRÁCE + 1× MOTIVACE+1 = mediace a cvičení s humorem; konflikt končí	1× MOTIVACE+2 + 1× SPOLUPRÁCE + 1× ENERGIE = preventivní program, dohled učitelů; +1 bezpečnost	1× JÍDLO + 1× ÚSMĚV + 1× MOTIVACE+2 = společné snídani ve třídě; +1 týmový duch
Výpadek proudu / Wi-Fi	2× ENERGIE + 1× NÁŘADÍ = připojit záložní generátor	1× PENÍZE + 1× ENERGIE + 1× SPOLUPRÁCE + 1× NÁŘADÍ = profesionální kontrola, 1 rok záruka	1× ÚSMĚV + 1× JÍDLO + 1× MOTIVACE+1 = „offline den“ – workshopy bez technologie, morálka zůstává vysoká

PŘEHLED POSTAV

Postava	Žetony	Stručné informace a motivace	Silné stránky / výzvy	Karta KRIZA
Ředitel	PENÍZE · MOTIVACE +2 · SPOLUPRÁCE	30 let v oblasti vzdělávání, čelí propuštění; chce zachránit prestiž školy.	Zkušenosti / tlak shora	Nečekaná inspekce
Zástupce	MOTIVACE +1 · SPOLUPRÁCE · ENERGIE	Drží se učebních osnov, ale je vyhořelý.	Organizační talent / citlivost	Neúspěšné testování studentů
Učitel tělesné výchovy	ENERGIE · NÁŘADÍ · ÚSMĚV	Chce opravit tělocvičnu, zorganizovat turnaj.	Týmový duch / ignoruje byrokracii	Rozbité basketbalové koše
Správce/ správci	NÁŘADÍ · ENERGIE · MOTIVACE +1	Zná všechno ve škole; potřebuje materiál.	Šikovný / nízká autorita	Porucha topení
Kuchaři	JÍDLO · ÚSMĚV · PENÍZE	Střeží své tajné recepty; bojí se hygieny.	Těžká práce / časový tlak	Otrava jídlem
Uklízečky	NÁŘADÍ · ÚSMĚV · MOTIVACE +1	Chtějí nový vysavač a respekt.	Neopěvované hrdinky / nedocnění	Zatopené toalety
Třídní učitel – 9.A	SPOLUPRÁCE · MOTIVACE +1 · ENERGIE	Devátáci se potýkají s monitorem; chce jim pomoci.	Empatie / přepracování	Šikana na chodbě
Třídní učitel – 8.B	SPOLUPRÁCE · ÚSMĚV · MOTIVACE +1	Osmáci přicházejí s nápady; potřebují disciplínu.	Humor / chaos ve třídě	Hromadná absence ve výuce
Školní psycholog	ÚSMĚV · SPOLUPRÁCE · MOTIVACE +2	Chrání duševní zdraví; chce „bezpečnou zónu“.	Empatie / omezený čas	Masová úzkost mezi žáky
Učitel speciální pedagogiky a logopedka	SPOLUPRÁCE · MOTIVACE +1 · ENERGIE	Bojují za inkluzi; potřebují pomoc.	Trpělivost / omezené zdroje	Nedostatek asistentů
Členové školské rady	PENÍZE · SPOLUPRÁCE · MOTIVACE +1	Chtějí moderní metody výuky, výměnu oken.	Kontakty / tvrdý vyjednávač	Petice nespokojených rodičů
Školní inspektor	MOTIVACE +1 · PENÍZE · ENERGIE	Dohlíží na dodržování standardů; může udělovat body a ukládat pokuty.	Autorita / málo času	Bezpečnostní audit

STARTOVACÍ OBÁLKY POSTAV

Ředitel

Žetony: PENÍZE · MOTIVACE+2 · SPOLUPRÁCE

Stručné informace a motivace:

30 let v oblasti vzdělávání, čelí propuštění; chce zachránit prestiž školy.

Silné stránky / výzvy: Zkušenosti / tlak shora

Přiřazená krizová karta: Nečekaná inspekce

Zástupce

Žetony: MOTIVACE +1 · SPOLUPRÁCE · ENERGIE

Stručné informace a motivace:

Drží se plánu výuky, ale je vyčerpaný.

Silné stránky / výzvy: Organizační talent / citlivost

Přiřazená krizová karta: Neúspěšné testování studentů

Učitel tělesné výchovy

Žetony: ENERGIE · NÁSTROJE · ÚSMĚV

Stručné informace a motivace:

Chce opravit tělocvičnu, uspořádat turnaj.

Silné stránky / výzvy: Týmový duch / ignoruje byrokracii

Přiřazená krizová karta: Rozbitá basketbalová koše

Správce / správci

Žetony: NÁŘADÍ · ENERGIE · MOTIVACE +1

Stručné informace a motivace:

Zná všechno ve škole; potřebuje materiál.

Silné stránky / výzvy: Zlaté ruce / nízká autorita

Přiřazená krizová karta: Porucha topení

Kuchaři

Žetony: JÍDLO · ÚSMĚV · PENÍZE

Stručné informace a motivace:

Stráží tajný recept; bojí se hygieny.

Silné stránky / výzva: Tvrdá práce / časový tlak

Přiřazená krizová karta: Otrava jídlem

Uklízeči

Žetony: NÁŘADÍ · ÚSMĚV · MOTIVACE +1

Stručné informace a motivace:

Chtějí nový vysavač a respekt.

Silné stránky / výzva: Skromné hrdinky / nedocenění

Přiřazená krizová karta: Zaplavené toalety

Třída / forma – 9.A

Žetony: SPOLUPRÁCE · MOTIVACE +1 · ENERGIE

Stručné informace a motivace:

Deváťáci mají problémy s monitorem; ona jim chce pomoci.

Silné stránky / výzva: Empatie / přepracování

Přiřazená krizová karta: Šikana na chodbě

Třídní učitel – 8.B

Žetony: SPOLUPRÁCE · ÚSMĚV · MOTIVACE +1

Stručné informace a motivace:

Osmáci jsou kreativní, potřebují disciplínu.

Silné stránky / výzva: Humor / chaos ve třídě

Přiřazená krizová karta: Hromadná absence ve třídě

Školní psycholog

Žetony: ÚSMĚV · SPOLUPRÁCE · MOTIVACE +2

Stručné informace a motivace:

Chrání duševní zdraví; chce „bezpečnou zónu“.

Silné stránky/výzvy: Empatie/omezený čas

Přiřazená krizová karta: Masová úzkost mezi žáky

Speciální pedagog a logoped

Žetony: SPOLUPRÁCE · MOTIVACE +1 · ENERGIE

Stručné informace a motivace:

Bojují za inkluzi; potřebují pomoc.

Silné stránky / výzvy: Trpělivost / málo zdrojů

Přiřazená krizová karta: Nedostatek asistentů

Člen/členové školské rady

Žetony: PENÍZE · SPOLUPRÁCE · MOTIVACE +1

Stručné informace a motivace:

Chce moderní výuku, výměnu oken.

Silné stránky/výzvy: Kontakty/tvrdý vyjednávač

Přiřazená krizová karta: Petice nespokojených rodičů

Školní inspektor

Žetony: MOTIVACE +1 · PENÍZE · ENERGIE

Stručné informace a motivace:

Prosazuje standardy; může udělovat body a ukládat pokuty.

Silné stránky / výzvy: Autorita / málo času

Přiřazená krizová karta: Bezpečnostní audit

ZÁSObY ŠKOLY

Rozpočtová tabule = skvělý přehled, kde **můžete vidět, kolik „žetonů“ (zdrojů) má škola ještě k dispozici.**

Funguje jako jednoduchá vizuální pomůcka, pouze místo čísel přesouváte barevné magnety nebo poznámkové lístky.

ZDROJE	ŽETONY	ČÍSLO
 MOTIVACE +1	• • • •	(4 ks)
 MOTIVACE +2	• •	(2 ks)
 PENÍŽE	• • •	(3 ks)
 SPOLUPRÁCE	• • • • •	(5 ks)
 ENERGIE	• • •	(3 ks)
 NÁŘADÍ	• • • •	(4 ks)
 ÚSMĚV	• •	(2 ks)
 JÍDLO	• • • • • •	(6 ks)

ŽETONY



TIP KARTY („ODMĚNA“)

Každá dvojice stránek tvoří jednu kartu (přední a zadní strana). Vytiskněte na obou stranách a vystřihněte.

ENERGETICKÝ BOOST



ŽETÓN ENERGIA PRE HRÁČA PODĽA VÝBERU VEDÚCEHO HRY

**MINI
GRANT**



**ŽETÓN
PENIAZE**

**POMOC OD
RODIČOV**



**+1 ŽETÓN
SPOLUPRÁCA**

SPONZORSKÉ RAŇAJKY



ŽETÓN JEDLO

DOBRÁ SPRÁVA V TV



**VŠETCI HRÁČI
ZÍSKAJÚ KARTU**

**MOTIVÁCIA
+1**