

METODICKÝ LIST Č. 3: ZACHRÁŇME ZÁKLADKU!

Metodický list č. 3: Zachráňme základku!	1
Podrobný priebeh hry	2
Kombinácie žetónov pre krízové situácie	4
Prehľad postáv	5
Štartovacie obálky postáv	6
Zásoby školy	9
Žetóny	10
TIP karty („odmena“).	11

PODROBNÝ PRIEBEH HRY

Úvod do hry

Potom facilitátor vysvetlí DVE hlavné myšlienky:

1. PROJEKT – „Keď chceme niečo vylepšiť (opraviť telocvičňu, zorganizovať školský turnaj), musíme odovzdať konkrétnu kombináciu žetónov.“
2. KRÍZA – „Občas príde problém (porucha kúrenia, výpadok prúdu). Ak rýchlo neprinesieme žetóny, problém sa zhorší.“

Tipy pre hráčov:

- Môžete meniť svoje plány, ak narazíte na problém – to je súčasť hry.
- Spolupracujte aj mimo svojej skupiny – komunita je len jedna.

Ak miniete žetóny, skúste získať nové – výmenou, vyjednávaním, nápadom.

Plánovanie

Rozhovor v zborovni (5 min.)

Riaditeľ si vezme slovo: „*Náš rozpočet padá, musíme pripraviť aspoň tri projekty, inak nás inšpekcia zavrie.*“ Hráči stoja pri tabuli a sledujú, koľko ktorých zdrojov je k dispozícii.

Tvorba tímov (5 min.)

Samotní hráči sa rozdelia podľa záujmu:

Tím	Príklad cieľa	Potrebné žetóny (na začiatku len odhad)
Telocvičňa	Opraviť basketbalové koše	2 × NÁRADIE + 1 × SPOLUPRÁCA
PR tím	Natočiť promo video pre rodičov prvákov	1 × PENIAZE + 1 × ENERGIA + 1 × MOTIVÁCIA
Kuchyňa	Zmodernizovať jedálne menu	1 × PENIAZE + 1 × JEDLO + 1 × SPOLUPRÁCA

Každý tím si na papier A6 napíše názov projektu a predbežnú „receptúru“ žetónov.

Kontrola plánov (10 min.)

Facilitátor prezerá projekty: ak ich schváli, ide zhromaždiť žetóny z tabule. Ak nie, navrhne úpravu: „Máte len tri modré magnetky (NÁRADIE), tak koše možno nebudú tri, ale jeden.“

Samotná hra – realizácia a krízy

Hra beží v krátkych kolách. Jedno kolo = 10 min. reálneho času.

Zhánanie žetónov

Hráči prehľadávajú svoje obálky – mnohí majú skryté žetóny, ktoré môžu poskytnúť.

Môžu si vyjednávať:

„Telocvičňa dá kuchárkam 1× NÁRADIE a dostane 1× JEDLO.“

„Rodič vybaví sponzora: vymení 1× SPOLUPRÁCA za 1× PENIAZE.“

Každá výmena sa okamžite ukáže na tabuli: magnetky presuniete do nového riadku.

Odovzdanie projektu

Keď tím nazbiera správne množstvo magnetiek, ide k facilitátorovi, položí magnetky do rámčeka „HOTOVÉ“. Facilitátor nahlas vyhlási: „Úspech! Koše sú opravené.“ Môže vydať TIP kartu:

„Brigáda rodičov – získajte +1 SPOLUPRÁCA.“

Tím vpichne novú magnetku (žetón) späť do príslušného riadku tabule.

Vyvolanie KRÍZY

Po dvoch úspešných projektoch (alebo ak energia tímov klesá) moderátor vytiahne kartu KRÍZA:

KRÍZA	ŽETÓNY NUTNÉ NA UHASENIE	DÔSLEDOK, AK SA ŽETÓNY NENÁJDU DO 5 MIN
PORUCHA KÚRENIA	1 × NÁRADIE + 1 × ENERGIA	Z tabule zmiznú všetky magnetky ENERGIA na 10 min.
OTRAVA JEDLOM	1 × JEDLO + 1 × SPOLUPRÁCA	Každý tím zaplatí o 1 žetón JEDLO viac pri ďalšom projekte.
VÝPADOK PRÚDU	1 × PENIAZE + 1 × NÁRADIE	Nikto nemôže odovzdať projekt, kým sa kríza nevyrieši.

Ak žetóny máte – odovzdáte ich, kríza je vyriešená a kartička sa odloží.

Ak nemáte – kríza ostáva na stole, dôsledok sa aktivuje, no žetóny môžete pridať v ďalšom kole a postih zastaviť.

Tipy na oživenie dynamiky

Facilitátor sleduje, či hráči nestrácajú energiu. Ak áno:

pridá TIP kartu („Sponzor daruje €200 → +1 PENIAZE“), pustí hudbu, vyhlási „5 min rezerva na brainstorming“.

Záver hry

Riaditeľ zvolá poradu pri tabuli.

Spoločne rátate, koľko projektov je hotových a koľko kríz stále horí.

Výsledok scenára:

≥ 3 projekty & max. 1 kríza → „Škola získa dotáciu a otvorí nový ročník.“

2 projekty alebo viac kríz → „Mesto pozastaví financovanie; škola musí o rok preukázať zlepšenie.“

Organizátor môže prehrať krátku audionahrávku primátora, rozdá pamätné nálepky, vyhotoví selfie tímu.

Poznámka – vysvetlenie významu žetónov:

Motivácia +1: Môžeš zmotivovať 1 spoluhráča, ktorý by za iných okolností nepodporil tvoj nápad.

Motivácia +2: Môžeš zmotivovať 2 spoluhráčov, ktorí by za iných okolností nepodporili tvoj nápad.

KOMBINÁCIE ŽETÓNOV PRE KRÍZOVÉ SITUÁCIE

Kríza	Rýchla („lacná“) reakcia	Plnohodnotné riešenie	Alternatíva pre dobrú morálku
Porucha kúrenia	2× NÁRADIE + 1× ENERGIA = provizórny ohrev radiátorov (vydrží 1 vyuč. blok)	3× NÁRADIE + 1× PENIAZE + 1× SPOLUPRÁCA = kompletná oprava; ODMENA: +1 morálka	1× ÚSMEV + 1× JEDLO + 1× MOTIVÁCIA+1 – „čajový deň“ v telocvični – zabráni poklesu morálky
Otrava jedlom	1× JEDLO + 1× SPOLUPRÁCA + 1× MOTIVÁCIA+2 = núdzové menu	1× PENIAZE + 1× ENERGIA + 1× SPOLUPRÁCA = profesionálna dezinfekcia kuchyne	1× ÚSMEV + 1× SPOLUPRÁCA + 1× MOTIVÁCIA+1 = psychologická podpora + ospravedlnenie rodičom
Nečakaná inšpekcia	1× SPOLUPRÁCA + 1× ÚSMEV + 1× MOTIVÁCIA+1 = rýchle upratanie & úsmevné privítanie (-1 pokuta)	2× PENIAZE + 1× NÁRADIE + 1× ENERGIA = hĺbková príprava dokumentov; inšpektor odchádza spokojný (+1 prestíž)	1× JEDLO + 1× ÚSMEV + 1× MOTIVÁCIA+2 = „ochutnávka školskej kuchyne“ – inšpektor získa sympatie
Šikana na chodbe	1× ÚSMEV + 1× SPOLUPRÁCA + 1× MOTIVÁCIA+1 = mediácia a humorné cvičenie; konflikt sa ukončí	1× MOTIVÁCIA+2 + 1× SPOLUPRÁCA + 1× ENERGIA = preventívny program, dohľad pedagógov; +1 bezpečie	1× JEDLO + 1× ÚSMEV + 1× MOTIVÁCIA+2 = spoločné raňajky tried; +1 tímový duch
Výpadok elektriny / Wi-Fi	2× ENERGIA + 1× NÁRADIE = zapojiť záložný generátor	1× PENIAZE + 1× ENERGIA + 1× SPOLUPRÁCA + 1× NÁRADIE = profesionálna revízia, garancia 1 rok	1× ÚSMEV + 1× JEDLO + 1× MOTIVÁCIA+1 = „offline deň“ – workshopy bez techniky, morálka neklesne

PREHLAD POSTÁV

Postava	Žetóny	Krátke info & motivácia	Silné stránky / výzva	KRÍZA karta
Riaditeľ	PENIAZE · MOTIVÁCIA +2 · SPOLUPRÁCA	30 rokov v školstve, hrozí mu odvolanie; chce zachrániť prestíž školy.	Skúsenosť / tlak zhora	Nečakaná inšpekcia
Zástupkyňa	MOTIVÁCIA +1 · SPOLUPRÁCA · ENERGIA	Drží učebné plány, no vyhorená.	Organizačný talent / citlivosť	Prepadnuté testovanie žiakov
Telocvikár	ENERGIA · NÁRADIE · ÚSMEV	Chce opraviť telocvičňu, zorganizovať turnaj.	Tímový duch / ignoruje byrokráciu	Zlomené basketbalové koše
Školník/školníci	NÁRADIE · ENERGIA · MOTIVÁCIA +1	Pozná/jú každú „trubku“; potrebuje/ú materiál.	Ruky-zlaté / nízka autorita	Porucha kúrenia
Kuchárky	JEDLO · ÚSMEV · PENIAZE	Strážia tajný recept; boja sa hygieny.	Pracovitosť / časový tlak	Otrava jedlom
Upratovačky	NÁRADIE · ÚSMEV · MOTIVÁCIA +1	Chcú nový vysávač a rešpekt.	Nenápadné hrdinky / nedocenenie	Zaplavilo toalety
Triedny/ triedna – 9.A	SPOLUPRÁCA · MOTIVÁCIA +1 · ENERGIA	Deviatci riešia monitor; chce im pomôcť.	Empatia / prepracovanosť	Šikana na chodbe
Triedny/ triedna – 8.B	SPOLUPRÁCA · ÚSMEV · MOTIVÁCIA +1	Ôsmaci vymýšľajú; potrebuje disciplínu.	Humor / chaos v triede	Hromadná neúčast na vyučovaní
Školská psychologička	ÚSMEV · SPOLUPRÁCA · MOTIVÁCIA +2	Stráži duševné zdravie; chce „bezpečnú zónu“.	Empatia / limitovaný čas	Masová úzkosť žiakov
Špeciálna pedagogička & logopédka	SPOLUPRÁCA · MOTIVÁCIA +1 · ENERGIA	Bojujú za inklúziu; potrebujú pomôcky.	Trpezlivosť / málo zdrojov	Nedostatok asistentov
Člen/ovia rady školy	PENIAZE · SPOLUPRÁCA · MOTIVÁCIA +1	Chce/ú modernú výučbu, výmenu okien.	Kontakty / tvrdá vyjednávačka	Petícia nespokojných rodičov
Školský inšpektor	MOTIVÁCIA +1 · PENIAZE · ENERGIA	Dohliada na normy; môže udeľovať body aj pokuty.	Autorita / málo času	Audít bezpečnosti

ŠTARTOVACIE OBÁLKY POSTÁV

Riaditeľ

Žetóny: PENIAZE · MOTIVÁCIA+2 · SPOLUPRÁCA

Krátke info & motivácia:

30 rokov v školstve, hrozí mu odvolanie; chce zachrániť prestíž školy.

Silné stránky / výzva: Skúsenosť / tlak zhora

Pridelená krízová karta: Nečakaná inšpekcia

Zástupkyňa

Žetóny: MOTIVÁCIA +1 · SPOLUPRÁCA · ENERGIA

Krátke info & motivácia:

Drží učebné plány, no vyhorená.

Silné stránky / výzva: Organizačný talent / citlivosť

Pridelená krízová karta: Prepadnuté testovanie žiakov

Telocvikár

Žetóny: ENERGIA · NÁRADIE · ÚSMEV

Krátke info & motivácia:

Chce opraviť telocvičňu, zorganizovať turnaj.

Silné stránky / výzva: Tímový duch / ignoruje byrokraciú

Pridelená krízová karta: Zlomené basketbalové koše

Školník / školníci

Žetóny: NÁRADIE · ENERGIA · MOTIVÁCIA +1

Krátke info & motivácia:

Pozná každú „trubku“; potrebuje materiál.

Silné stránky / výzva: Ruky-zlaté / nízka autorita

Pridelená krízová karta: Porucha kúrenia

Kuchárky

Žetóny: JEDLO · ÚSMEV · PENIAZE

Krátke info & motivácia:

Strážia tajný recept; boja sa hygieny.

Silné stránky / výzva: Pracovitosť / časový tlak

Pridelená krízová karta: Otrava jedlom

Upratovačky

Žetóny: NÁRADIE · ÚSMEV · MOTIVÁCIA +1

Krátke info & motivácia:

Chcú nový vysávač a rešpekt.

Silné stránky / výzva: Nenápadné hrdinky / nedocenenie

Pridelená krízová karta: Zaplavilo toalety

Triedny / triedna – 9.A

Žetóny: SPOLUPRÁCA · MOTIVÁCIA +1 · ENERGIA

Krátke info & motivácia:

Deväťaci riešia monitor; chce im pomôcť.

Silné stránky / výzva: Empatia / prepracovanosť

Pridelená krízová karta: Šikana na chodbe

Triedny / triedna – 8.B

Žetóny: SPOLUPRÁCA · ÚSMEV · MOTIVÁCIA +1

Krátke info & motivácia:

Ôsmaci vymýšľajú; potrebuje disciplínu.

Silné stránky / výzva: Humor / chaos v triede

Pridelená krízová karta: Hromadná neúčast' na vyučovaní

Školská psychologička

Žetóny: ÚSMEV · SPOLUPRÁCA · MOTIVÁCIA +2

Krátke info & motivácia:

Stráža duševné zdravie; chce „bezpečnú zónu“.

Silné stránky / výzva: Empatia / limitovaný čas

Pridelená krízová karta: Masová úzkosť žiakov

Špeciálna pedagogička & logopédka

Žetóny: SPOLUPRÁCA · MOTIVÁCIA +1 · ENERGIA

Krátke info & motivácia:

Bojujú za inklúziu; potrebujú pomôcky.

Silné stránky / výzva: Trpezlivosť / málo zdrojov

Pridelená krízová karta: Nedostatok asistentov

Člen / členovia rady školy

Žetóny: PENIAZE · SPOLUPRÁCA · MOTIVÁCIA +1

Krátke info & motivácia:

Chce modernú výučbu, výmenu okien.

Silné stránky / výzva: Kontakty / tvrdá vyjednávačka

Pridelená krízová karta: Petícia nespokojných rodičov

Školský inšpektor

Žetóny: MOTIVÁCIA +1 · PENIAZE · ENERGIA

Krátke info & motivácia:

Dohliada na normy; môže udeľovať body aj pokuty.

Silné stránky / výzva: Autorita / málo času

Pridelená krízová karta: Audit bezpečnosti

ZÁSObY ŠKOLY

Tabuľa pre rozpočet = veľký prehľad, kde **vidíte, koľko „žetónov“ (zdrojov) má škola ešte k dispozícii.**

Funguje ako jednoduchá vizuálna pomôcka, len namiesto čísel presúvate farebné magnetky alebo post-it lístky.

ZDROJ	ŽETÓNY	POČET
 MOTIVÁCIA +1	• • • •	(4 ks)
 MOTIVÁCIA +2	• •	(2 ks)
 PENIAZE	• • •	(3 ks)
 SPOLUPRÁCA	• • • • •	(5 ks)
 ENERGIA	• • •	(3 ks)
 NÁRADIE	• • • •	(4 ks)
 ÚSMEV	• •	(2 ks)
 JEDLO	• • • • • •	(6 ks)

ŽETÓNY



TIP KARTY („ODMENA“)

Každá dvojica strán tvorí jednu kartičku (predná a zadná strana). Vytlač obojstranne a vystrihni.

ENERGETICKÝ BOOST



**ŽETÓN ENERGIA
PRE HRÁČA
PODĽA VÝBERU
VEDÚCEHO
HRY**

**MINI
GRANT**



**ŽETÓN
PENIAZE**

**POMOC OD
RODIČOV**



**+1 ŽETÓN
SPOLUPRÁCA**

SPONZORSKÉ RAŇAJKY



ŽETÓN JEDLO

DOBRÁ SPRÁVA V TV



**VŠETCI HRÁČI
ZÍSKAJÚ KARTU**

**MOTIVÁCIA
+1**